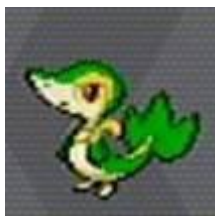


494/000 - 维库蒂尼 - 基础 - 超+火 入手途径: 9月18~10月18 wifi 拿船票

特性: 胜利之星 效果: 提升在场同伴精灵的命中率

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
100	100	100	100	100	100	600



495/001 - 藤叶蛇 - 基础 - 草 入手途径: BW 御三家选择

Lv. 17 -->



496/002 - Jyanobii - 1阶进化 - 草

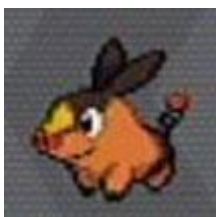
Lv. 36 -->



497/003 - Jaroda - 2阶进化 - 草

特性: 发芽 效果: 当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时, 草系招式威力\*1.5

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	75	95	75	95	113	528



498/004 - 暖暖猪 - 基础 - 火 入手途径: BW 御三家选择  
Lv. 17 -->

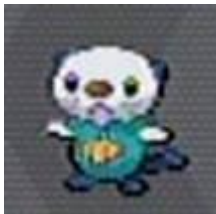


499/005 - Chaobuu - 1 阶进化 - 火+格  
Lv. 36 -->

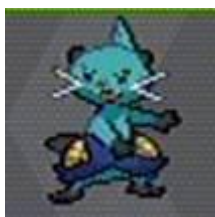


499/005 - Enbuoo - 2 阶进化 - 火+格  
特性: 烈火 效果: 当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时, 火系招式威力\*1.5

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
110	123	65	100	65	65	528



501/007 - 海濑球 - 基础 - 水 入手途径: BW 御三家选择  
Lv. 17 -->



502/008 - Futachimaru - 1阶进化 - 水

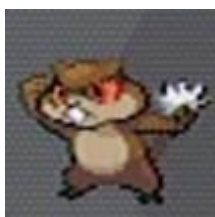
Lv. 36 -->



503/009 - Daikenki - 2阶进化 - 水

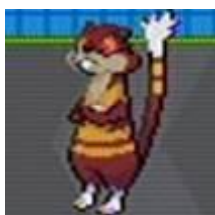
特性：激流 效果：当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时，水系招式威力\*1.5

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
95	100	85	108	70	70	528



504/010 - 守望鼠 - 基础 - 普 捕获地点：1 番道路

Lv. 20 -->



505/011 - 警戒鼠 - 1阶进化 - 普 捕获地点：7 番道路

特性 1：拾荒 效果：如未携带道具则在对战结束后有 10%的几率获得携带道具；随等级增加  
可以取得稀有物品

特性 2：锐利目光 效果：自身命中率无法被下降；地图效果 - 放在队伍首位时，50%几率  
不会遇到低于自身等级 5 级的野外精灵

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
----	----	----	----	----	----	----

60	85	69	60	69	70	420
----	----	----	----	----	----	-----



506/012 - Yooterii - 基础 - 普 捕获地点: 1 番道路

[Lv. 16 -->](#)



507/013 - Haderai - 1 阶进化 - 普 捕获地点: 10 番道路

[Lv. 32 -->](#)

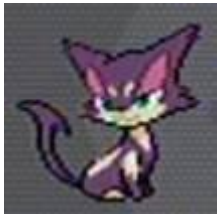


508/014 - Muurando - 2 阶进化 - 普 捕获地点: 冷凍コンテナで

特性 1: 威吓 效果: 出场时令对手的精灵物理攻击下降一级, 对特性为净体、白烟、怪力钳的精灵无效; 地图效果 - 放在队伍首位时, 50%几率不会遇到低于自身等级 5 级的野外精灵

特性 2: 泼沙 效果: 沙暴天气下速度 2 倍

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
85	100	90	45	90	80	490



509/015 - Choroneko - 基础 - 恶 捕获地点: 2 番道路

Lv. 20 -->

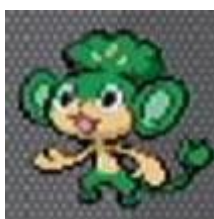


510/016 - Leperasudu - 1阶进化 - 恶 捕获地点: 夢の跡地

特性 1: 柔软 效果: 不会陷入麻痹状态

特性 2: 走钢丝 效果: 失去或使用携带的道具后自身速度修正为 2 倍。再次携带道具或交换精灵则效果消失, 不可接力

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
64	88	50	88	50	106	446



511/017 - 草猴子 - 基础 - 草 入手途径: 迷いの森 or 最初道馆战前选择, 夢の跡地某个女 npc

草之石 -->



512/018 - Yanakii - 1阶进化 - 草

特性: 贪吃 效果: 提前使用携带的果实, 原在红血状态下发动的果实, 在黄血 (HP 少于 1/2 时) 状态下即可发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	98	63	98	63	101	498



513/019 - 火猴子 - 基础 - 火 入手途径: 迷いの森 or 最初道馆战前选择, 夢の跡地某个女 npc  
火之石 -->



514/020 - Baokki - 1 阶进化 - 火

特性: 贪吃 效果: 提前使用携带的果实, 原在红血状态下发动的果实, 在黄血 (HP 少于 1/2 时) 状态下即可发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	98	63	98	63	101	498



515/021 - 水猴子 - 基础 - 水 入手途径: 迷いの森 or 最初道馆战前选择, 夢の跡地某个女 npc  
水之石 -->



516/022 - Hiyappu - 1 阶进化 - 水

特性：贪吃 效果：提前使用携带的果实，原在红血状态下发动的果实，在黄血(HP 少于 1/2 时)状态下即可发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	98	63	98	63	101	498



517/023 - 食梦兽 - 基础 - 超 捕获地点：ゆめのあとち

月石 -->

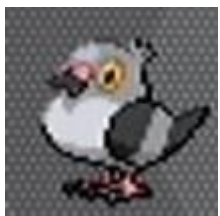


518/024 - 梦烟兽 - 1 阶进化 - 超 捕获地点：夢の跡地

特性 1：预知梦 效果：预测对手拥有的最强威力的技能

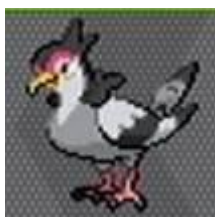
特性 2：同步率 效果：受到对方所造成的异常状态（中毒、麻痹、烧伤）时，会传染给对方；地图效果 - 放在队伍首位时，野外遇同样性格的精灵几率上升为 50%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
116	65	85	107	95	29	487



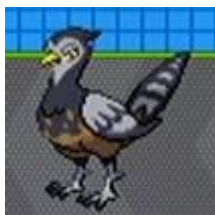
519/025 - 灰豆鸽 - 基础 - 普+飞 捕获地点：3 番道路

Lv. 21 -->



520/026 - Hatoopoo - 1阶进化 - 普+飞 捕获地点：6番道路

Lv. 32 -->



521/027 - Kenhorou - 2阶进化 - 普+飞 捕获地点：12番道路

特性 1：鸮胸 效果：鸮胸可以抵御由技能造成的防御下降效果

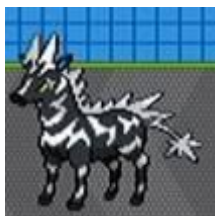
特性 2：强运 效果：会心一击出现率提升，基础值为 1/8

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
80	105	80	65	55	93	478



522/028 - 电斑马 - 基础 - 电 捕获地点：3番道路

Lv. 27 -->



523/029 - Zeburaika - 1阶进化 - 电 捕获地点：7番道路

特性 1：电力引擎 效果：受到电系技能攻击时无效，同时自身速度提升一级

特性 2：避雷针 效果：全场自己以外的精灵使用电系技能时，必定引向自身，若地面系拥有则会被电系伤害，属性修正为一般

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
----	----	----	----	----	----	----



75	100	63	80	63	116	497
----	-----	----	----	----	-----	-----



524/030 - Dangoro - 基础 - 岩 捕获地点：地下水脈の穴  
[Lv. 25 -->](#)



525/031 - Gantoru - 1阶进化 - 岩  
[联机通讯 -->](#)



526/032 - 盖亚岩 - 2阶进化 - 岩  
 特性：坚硬 效果：满血状态下被直接击倒的话会留下 1HP

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
85	135	130	60	70	25	505



527/033 - 爱心蝠 - 基础 - 超+飞 捕获地点：地下水脈の穴  
[夏季升级 -->](#)



528/034 - Kokoromri - 1阶进化 - 超+飞

特性 1: 天然 效果: 对手不能将其攻击、防御、特攻、特防、回避能力等级下降或提升

特性 2: 笨手笨脚 效果: 携带的道具效果不能发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
67	57	55	75	55	114	425



529/035 - 幼鼯鼠 - 基础 - 地 捕获地点: ネジ山 (土地稀有怪)

Lv. 31 -->

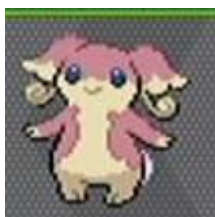


530/036 - Doryuuzu - 1阶进化 - 地+钢 捕获地点: チャンピオンロードで (土地稀有怪)

特性 1: 泼沙 效果: 沙暴天气下速度 2 倍

特性 2: 沙之力 效果: 沙暴天气下岩石、地面、钢三系技能威力上升 (上升多少有待考究)

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
110	135	60	50	65	88	508



531/037 - Tabunne - 基础 - 普通 捕获途径: 草地动摇 稀有怪

特性 1：治愈之心 效果：一定几率回复队友异常状态

特性 2：再生之力 效果：交换怪兽时回复 1/3HP

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
103	60	86	60	86	50	445



532/038 - Dokkra - 基础 - 格 捕获地点：ヤグルマの森

[Lv. 25 -->](#)



533/039 - Dotekkotsu - 1 阶进化 - 格 捕获地点：ネジ山

[通讯进化 -->](#)



534/040 - Roopushin- 2 阶进化 - 格

特性 1：上进 效果：中毒、麻痹、睡眠、烧伤、冰冻状态下攻击上升为 1.5 倍，混乱、着迷状态下不发动；不受烧伤状态攻击减半的影响

特性 2：振奋 效果：以不发动技能追加效果为代价提高技能威力 1.3 倍, 无追加效果技能不发动特性, 技能的副作用不会消失

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
105	140	95	55	65	45	505



535/041 - Otamaru - 基础 - 水 捕获地点: 春、夏、秋 ヤグルマの森  
Lv. 25 -->



536/042 - Gamagaru - 1 阶进化 - 水+地 捕获地点: 春、夏、秋 8 番道路  
Lv. 36 -->



537/043 - Gamageroge - 2 阶进化 - 水+地 捕获地点: セツカシテイで

特性 1: 轻快 效果: 下雨天气时自身速度为两倍

特性 2: 毒素皮肤 效果: 作出近身攻击时可以令对方中毒

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
105	85	75	85	75	74	499



538/044 - Nageki - 基础 - 格 捕获地点: 10 番道路

特性 1: 上进 效果: 中毒、麻痹、睡眠、烧伤、冰冻状态下攻击上升为 1.5 倍, 混乱、着迷状态下不发动; 不受烧伤状态攻击减半的影响

特性 2: 精神力 效果: 不会陷入害怕状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
120	100	85	30	85	45	465

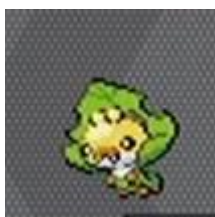


539/045 - Dageki - 基础 - 格 捕获地点: 10 番道路

特性 1: 坚硬 效果: 满血状态下被直接击倒的话会留下 1HP

特性 2: 精神力 效果: 不会陷入害怕状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	125	75	30	75	85	465



540/046 - 叶子虫 - 基础 - 虫+草 捕获地点: ヤグルマの森

[Lv. 20 -->](#)



541/047 - Kurumayu - 1 阶进化 - 虫+草 捕获地点: 6 番道路

[夏季升级 -->](#)



542/048 - Hahakurimo - 2 阶进化 - 虫+草 捕获地点: 迷いの森

特性 1：虫族警报 效果：当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时，虫系招式威力\*1.5

特性 2：叶绿素 效果：晴天天气时自身速度翻倍

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	103	80	70	70	93	490



543/049 - Futsude - 基础 - 虫+毒 捕获地点：ヤグルマの森

Lv. 22 -->



544/050 - Hoiige - 1 阶进化 - 虫+毒 捕获地点：ヤグルマの森

Lv. 30 -->



545/051 - Pendoraa - 2 阶进化 - 虫+毒

特性 1：毒刺 效果：受到近身攻击时对手 30%几率陷入中毒状态

特性 2：虫族警报 效果：效果：当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时，虫系招式威力\*1.5

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
60	90	89	55	69	112	475



546/052 - Monmon - 基础 - 草 捕获地点: ヤグルマの森 (黑限定)

太阳石 -->



547/053 - Erufuun - 1阶进化 - 草 捕获地点: ヤグルマの森 (黑限定)

特性 1: 调皮之心 效果: 使用变化类技能时必定先出

特性 2: 漏网之鱼 效果: 攻击无视光之墙与反射盾

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
60	67	85	77	75	116	480



548/054 - Churine - 基础 - 草 捕获地点: ヤグルマの森 (白限定)

太阳石 -->



549/055 - Doreida - 1阶进化 - 草 捕获地点: ヤグルマの森 (白限定)

特性 1: 叶绿素 效果: 晴天天气时自身速度翻倍

特性 2: 我行我素 效果: 拥有我行我素特性的怪兽不会处于混乱状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	60	75	110	75	90	480



550/056 - Basurao - 基础 - 水 捕获地点: 各地水道 B 红色、W 蓝色

特性 1: 舍身 效果: 拥有该特性的怪兽使用反弹技能时威力提高 20%。 对拼命无效

特性 2: 适应力 效果: 怪兽使用与自身属性相同的技能攻击时, 属性加成倍数变为 2 倍

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	92	65	80	55	98	460



551/057 - 沙目鳄 - 基础 - 地+恶 捕获地点: 4 番道路

Lv. 29 -->



552/058 - Warubiru - 1 阶进化 - 地+恶 捕获地点: 古代の城

Lv. 40 -->



553/059 - Warubiaru - 2 阶进化 - 地+恶

特性 1: 威吓 效果: 出场时令对手的精灵物理攻击下降一级, 对特性为净体、白烟、怪力钳的精灵无效; 地图效果 - 放在队伍首位时, 50%几率不会遇到低于自身等级 5 级的野外精



## 灵

特性 2: 自信过剩 效果: 击倒一只怪兽时攻击力提升 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
95	117	70	65	70	92	509



554/060 - 小火猩猩 - 基础 - 火/火+超能 捕获地点: 4 番道路

Lv. 35 -->



555/061 - 火猩猩 - 1 阶进化 - 火/火+超能 捕获地点: 古代の城附近雕像

特性: 振奋 效果: 以不发动技能追加效果为代价提高技能威力 1.3 倍, 无追加效果技能不发动特性, 技能的副作用不会消失

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
104	140	55	30	55	95	480



556/062 - Marakacchi - 基础 - 草 捕获地点: リゾートデザート

特性 1: 蓄水 效果: 受到水属性技能攻击时不会受伤, 并回复 25%最大 HP

特性 2: 叶绿素 效果: 晴天天气时自身速度翻倍

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	86	67	106	67	60	461



557/063 - 寄居蟹 - 基础 - 虫+岩 捕获地点: リゾートデザート  
Lv. 34 -->



558/064 - Iwaparesu - 1 阶进化 - 虫+岩  
特性 1: 坚硬 效果: 满血状态下被直接击倒的话会留下 1HP  
特性 2: 贝壳装甲 效果: 受到攻击不会被会心一击

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	95	125	65	75	45	475



559/065 - Zurugoo - 基础 - 恶+格 捕获地点: 4 番道路  
Lv. 39 -->



560/066 - Zuruzukin - 基础 - 恶+格  
特性 1: 脱皮 效果: 回合结束时有 30%几率去除异常状态  
特性 2: 自信过剩 效果: 击倒一只精灵时攻击力提升 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和

65	90	115	45	115	58	488
----	----	-----	----	-----	----	-----



561/067 - Shinpora - 基础 - 超能+飞 捕获地点: リゾートデザート

特性 1: 奇迹皮肤 效果: 受到对方变化技能的几率降低

特性 2: 魔法守护 效果: 不会受到除直接攻击以外的伤害

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
72	58	80	103	80	97	490



562/068 - Desumasu - 基础 - 鬼 捕获地点: 古代の城

Lv. 34 -->



563/069 - 灵木棺 - 1阶进化 - 鬼 捕获地点: 古代の城

特性: 木乃伊 效果: 受到接触攻击时攻击方特性变为木乃伊

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
58	50	145	95	105	30	483



564/070 - Purotooga - 基础 - 水+岩石 入手途径: 古代の城 NPC 化石二选一

Lv. 37 -->



565/071 - Abagoora - 1阶进化 - 水+岩石

特性 1: 坚岩 效果: 受到克制属性伤害时, 威力减为 2/3

特性 2: 坚强 效果: 特性: 坚硬 效果: 满血状态下被直接击倒的话会留下 1HP

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
74	108	133	83	55	32	495



566/072 - Aaken - 基础 - 岩石+飞 入手途径: 古代の城 NPC 化石二选一

Lv. 37 -->



567/073 - Aakeosu - 1阶进化 - 岩石+飞

特性: 柔弱 效果: HP1/2 时物攻和特攻减半

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	140	65	112	65	110	567



568/074 - Yabakuron - 基础 - 毒 捕获地点：5 番道路

Lv. 36 -->



569/075 - Dasutodasu - 1 阶进化 - 毒 捕获地点：9 番道路

特性 1：恶臭 效果：野外放置队首时遇敌率降低 50%

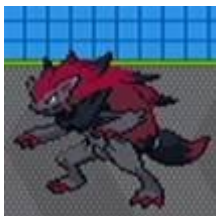
特性 2：破甲 效果：受到物理技能攻击时，防御降低 1 级，速度提高 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
80	95	82	60	82	75	474



570/076 - 索罗亚 - 基础 - 恶 入手途径：剧场版雪拉比传入 BW 后剧情得到

Lv. 30 -->



571/077 - 索罗亚克 - 1 阶进化 - 恶 入手途径：剧场版三狗传入 BW 后剧情得到

特性：幻影 效果：以队友的样子出场

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
60	105	60	120	60	105	510



572/078 - 小灰鼠 - 基础 - 普 捕获地点: 冷凍コンテナ  
光之石 -->

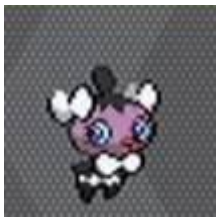


573/079 - Chirachiino - 1阶进化 - 普

特性 1: 魅惑身躯 效果: 受到近身攻击时, 如果攻击方是异性, 有 30%的几率被魅惑

特性 2: 技术师 效果: 使用小于等于 60 威力的技能时, 技能威力提高 50%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	95	60	65	60	115	470



574/080 - Gochimu - 基础 - 超能 捕获地点: 5 番道路 (黑限定)  
Lv. 32 -->



575/081 - Gochimiru - 1阶进化 - 超能 捕获地点: 9 番道路 (黑限定)  
Lv. 41 -->

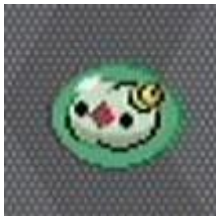


576/082 - Gochiruzeru - 2阶进化 - 超能 捕获地点: 9 番道路 (黑限定)

特性: 洞悉心灵 效果: 持有该特性的精灵上场时, 可以预知对方携带的道具

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
----	----	----	----	----	----	----

70	55	95	95	110	65	490
----	----	----	----	-----	----	-----



577/083 - Yuniran - 基础 - 超能 捕获地点：5 番道路（白限定）

Lv. 32 -->



578/084 - Daburan - 1 阶进化 - 超能 捕获地点：9 番道路（白限定）

Lv. 41 -->



579/085 - Rankurusu - 2 阶进化 - 超能 捕获地点：9 番道路（白限定）

特性 1：防尘 效果：该特性的精灵不会受到天气伤害

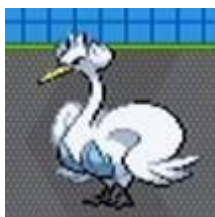
特性 2：魔法守护 效果：不会受到除直接攻击以外的伤害

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
110	65	75	125	85	30	490



580/086 - Koaruhii - 基础 - 水+飞 捕获地点：ホドモエの跳ね橋(橋上的影子)

Lv. 35 -->

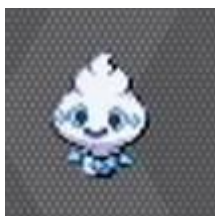


581/087 - Swanna - 1阶进化 - 水+飞

特性 1: 锐利目光 效果: 自身命中率无法被下降; 地图效果 - 放在队伍首位时, 50%几率不会遇到低于自身等级 5 级的野外精灵

特性 2: 鸕胸 效果: 鸕胸可以抵御由技能造成的防御下降效果

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	87	63	87	63	98	473



582/088 - Banipucchi - 基础 - 冰 捕获地点: 冷凍コンテナ

Lv. 35 -->



583/089 - Baniricchi - 1阶进化 - 冰

Lv. 47 -->

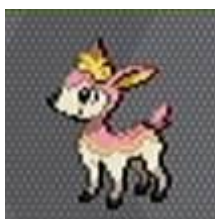


584/090 - Baibanira - 2阶进化 - 冰

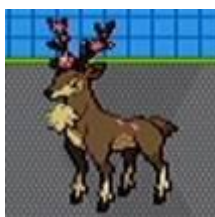
特性: 寒冰身躯 效果: 在冰雹天气下, 每回合结束后回复 HP 最大值的 1/16

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
71	95	85	110	95	79	535





585/091- 四季鹿 - 基础 - 普+草 捕获地点：6 番道路  
Lv. 34 -->



586/092 - Mebukijka - 1 阶进化- 普+草 捕获地点：リュウラセンの塔  
特性 1：叶绿素 效果：晴天天气时自身速度翻倍  
特性 2：食草 效果：受到草系技能攻击时不会受伤，提高自身物攻

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
80	100	70	60	70	95	475



587/093 - 电飞鼠 - 基础 - 电+飞 捕获地点：基本上全地域或在 7 番道路用  
NO.No. 525/031 交换获得

特性：静电 效果：持有该特性的精灵被近身攻击时对方有 30%几率会麻痹

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
55	75	60	75	60	103	428



588/094 - Kaburushi - 基础 - 虫 捕获地点：6 番道路  
和 NO.616/122 互相通讯交换 -->

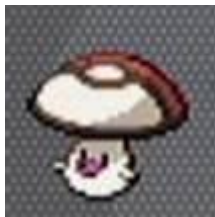


589/095 - Shubarugo - 1 阶进化 - 虫+钢

特性 1：虫族警报 效果：当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时，虫系招式威力\*1.5

特性 2：贝壳装甲 效果：受到攻击不会被会心一击

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	135	105	60	105	20	495



590/096 - 投球菇 - 基础 - 草+毒 捕获地点：6、7、10 番道路  
Lv. 39 -->



591/097 - Morobareru - 1 阶进化 - 草+毒 捕获地点：10、11 番道路

特性：孢子 效果：持有该特性的精灵受到攻击对方时，对方有 10%的几率处于中毒、麻痹或烧伤状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
114	85	70	80	80	30	459



592/098 - Pururiru - 基础 - 水+鬼 捕获地点：4、17、18 番道路  
Lv. 40 -->



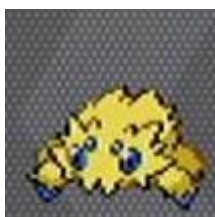
593/099 - Burunkeru - 1 阶进化 - 水+鬼 捕获地点：4、17、18 番道路  
特性 1：蓄水 效果：受到水属性技能攻击时不会受伤，并回复 25%最大 HP  
特性 2：诅咒身躯 效果：受到攻击时一定几率使攻击方处于束缚状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
100	60	70	85	105	60	480



594/100 - 翻车鱼 - 基础 - 水 捕获地点：各地水道  
特性 1：治愈之心 效果：一定几率回复队友异常状态  
特性 2：湿润身躯 效果：在雨天下，每回合结束后回复 HP 最大值的 1/16

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
165	75	80	40	45	65	470



595/101 - 小电蛛 - 基础 - 虫+电 捕获地点：電気石の洞窟

Lv. 36 -->



596/102 - 电狼蛛 - 1阶进化 - 虫+电

特性 1：复眼 效果：该特性精灵技能基础命中率提高 30%

特性 2：焦虑 效果： 对方不能发动树果效果

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	77	60	97	60	108	472



597/103 - Tesshiido - 基础 - 草+钢 捕获地点：電気石の洞窟

Lv. 40 -->



598/104 - Natorei - 1阶进化 - 草+钢

特性 1：铁刺 效果：受到近身攻击时，攻击方受到 1/8 伤害

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
89	94	131	49	116	20	499



599/105 - 齿轮 - 基础 - 钢 捕获地点：電気石の洞窟

Lv. 38 -->



600/106 - Gigear - 1阶进化- 钢 捕获地点：電気石の洞窟

Lv. 49 -->



601/107 - Gigigar - 2阶进化- 钢

特性 1: 正极 效果: 场上有负极精灵存在时, 正极特性精灵特攻提升 50%

特性 2: 负极 效果: 场上有正极精灵存在时, 负极特性精灵特攻提升 50%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
60	100	115	70	85	90	520



602/108 - Shibishrasu - 基础 - 电 捕获地点：電気石の洞窟最深处

Lv. 39 -->



603/109 - Shibibiiru - 1阶进化 - 电

雷之石 -->



604/110 - Shibirudon - 2阶进化 - 电

特性：浮游 效果：不会受到地面属性技能攻击

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
85	115	80	105	80	50	515



605/111 - Riguree - 基础 - 超能 捕获地点：タワーオブヘブン

Lv. 42 -->



606/112 - Oobemu - 1阶进化 - 超能

特性 1：感应 效果：不会被队友的全体技能击中

特性 2：同步率 效果：受到对方所造成的异常状态（中毒、麻痹、烧伤）时，会传染给对方；地图效果 - 放在队伍首位时，野外遇同样性格的精灵几率上升为 50%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
75	75	75	125	95	40	485



607/113 - Hitomoshi - 基础 - 鬼+火 捕获地点: タワーオブヘブン  
Lv. 41 -->

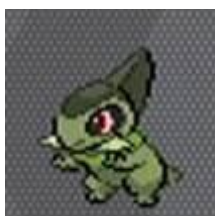


608/114 - Ranpuraa - 1阶进化 - 鬼+火  
暗之石 -->



609/115 - Shanderaa - 2阶进化 - 鬼+火  
特性 1: 引火 效果: 受到火属性技能攻击时不会受伤, 同时提高火属性技能伤害  
特性 2: 火焰身躯 效果: 受到对方近身攻击时, 攻击方有 30%的几率烧伤

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
60	55	90	145	90	80	520



610/116 - 龙牙兽 - 基础 - 龙 捕获地点: フキヨセの洞窟  
Lv. 38 -->



611/117 - Onondo - 1 阶进化 - 龙 捕获地点: チャンピオンロードに

Lv. 48 -->



612/118 - Ononokusu - 2 阶进化 - 龙

特性 1: 斗争心 效果: 对方场上是同性精灵时, 技能威力提升 25%。对方场上是异性精灵时, 技能威力减低 25%

特性 2: 破格 效果: 该特性使用技能时, 不会受到防御方的特性效果

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
76	147	90	60	70	97	540



613/119 - Kumashun - 基础 - 冰 捕获地点: ネジ山

Lv. 37 -->



614/120 - Tsunbeaa - 1 阶进化 - 冰 捕获地点: 冬天 リュウラセンの塔

特性: 雪隠 效果: 在冰雹天气下回避率增加 20%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
95	110	80	70	80	50	485

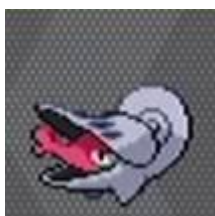




615/121 - Furiijio - 基础 - 冰 捕获地点: ネジ山

特性: 浮游 效果: 不会受到地面属性技能攻击

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
70	50	30	95	135	105	485



616/122 - Chobomaki - 基础 - 虫 捕获地点: 春、夏、秋 セツカシテイ

和 NO. 588/094 互相通讯交换 -->



617/123 - Agirudaa - 1 阶进化 - 虫

特性 1: 湿润身躯 效果: 在雨天下, 每回合结束后回复 HP 最大值的 1/16

特性 2: 黏着 效果: 精灵携带的道具不会被抢夺

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
80	70	40	100	60	145	495



618/124 - Maggyo - 基础 - 电+地面 捕获地点: セツカシテイ

特性 1: 静电 效果: 持有该特性的精灵被近身攻击时对方有 30%几率会麻痹

特性 2: 柔软 效果: 不会陷入麻痹状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
109	66	84	81	99	32	471



619/125 - Kojofuu - 基础 - 格斗 捕获地点: リュウラセンの塔

Lv. 50 -->



620/126 - Kojondo - 1阶进化 - 格斗 捕获地点: 14 番道路

特性 1: 精神力 效果: 不会陷入害怕状态

特性 2: 再生之力 效果: 交换怪兽时回复 1/3HP

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
65	125	60	95	60	105	510



621/127 - Kurimugan - 基础 - 龙 捕获地点: リュウラセンの塔

特性 1: 鲨鱼皮 效果: 受到近身攻击时, 攻击方将受到伤害

特性 2: 振奋 效果: 以不发动技能追加效果为代价提高技能威力 1.3 倍, 无追加效果技能  
不发动特性, 技能的副作用不会消失

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
77	120	90	60	90	48	485



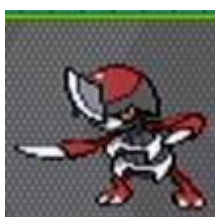
622/128 - Gobitto - 基础 - 地面+鬼 捕获地点: タワーオブヘブン  
Lv. 43 -->



623/129 - Goruggo - 1阶进化 - 地面+鬼  
特性 1: 铁拳 效果: 使用拳类技能时威力提升 1.2 倍, 凡技能中带[パンチ]的技能均发动;  
例如: 百万吨拳击、连续拳、吸收拳、气合拳、爆裂拳、火焰拳、雷电拳、冰冻拳、音速拳、  
色彩拳等

特性 2: 笨手笨脚 效果: 携带的道具效果不能发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
89	124	80	55	80	55	483



624/130 - Komatana - 基础 - 恶+钢 捕获地点: 9 番道路  
Lv. 52 -->



625/131 - Kirikizan - 1阶进化 - 恶+钢 捕获地点: 11 番道路

特性 1：战斗精神 效果：能力下降时攻击上升 2 级

特性 2：精神力 效果：不会陷入害怕状态

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
65	125	100	60	70	70	490



626/132 - 直冲牛 - 基础 - 普通 捕获地点：10 番道路

特性 1：舍身 效果：使用反弹技能时威力提高 20%

特性 2：食草 效果：受到草系技能攻击时不会受伤，提高自身物攻

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
95	100	95	40	95	55	480



627/133 - Washibon - 基础 - 普通+飞 捕获地点：10 番道路（白限定）

Lv. 54 -->



628/134 - 战斗鹰 - 1 阶进化 - 普通+飞

特性 1：锐利目光 效果：自身命中率无法被下降；地图效果 - 放在队伍首位时，50%几率不会遇到低于自身等级 5 级的野外精灵

特性 2：振奋 效果：以不发动技能追加效果为代价提高技能威力 1.3 倍, 无追加效果技能不发动特性, 技能的副作用不会消失

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
----	----	----	----	----	----	----

100	123	75	57	75	80	510
-----	-----	----	----	----	----	-----



629/135 - Baruchai - 基础 - 恶+飞 捕获地点：10 番道路（黑限定）

Lv. 54 -->



630/136 - Barujiina - 1 阶进化 - 恶+飞

特性 1：鸬胸 效果：鸬胸可以抵御由技能造成的防御下降效果

特性 2：防尘 效果：该特性的精灵不会受到天气伤害

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
110	65	105	55	95	80	510



631/137 - Kuitaran - 基础 - 火 捕获地点：チャンピオンロード

特性 1：贪吃 效果：提前使用携带的果实，原在红血状态下发动的果实，在黄血(HP 少于 1/2 时)状态下即可发动

特性 2：引火 效果：受到火属性技能攻击时不会受伤，同时提高火属性技能伤害

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
85	97	66	105	66	65	484



632/138 - Aianto - 基础 - 虫+钢 捕获地点: チャンピオンロード

特性 1: 虫族警报 效果: 当前 HP 低于最大 HP 的 1/3 时, 虫系招式威力\*1.5

特性 2: 紧张 效果: 攻击力提高 50%, 同时物理技能的命中率降低 20%

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
59	109	112	48	48	109	484



633/139 - Monozu - 基础 - 恶+龙 捕获地点: チャンピオンロード

Lv. 50 -->



634/140 - Jiheddo - 1 阶进化 - 恶+龙

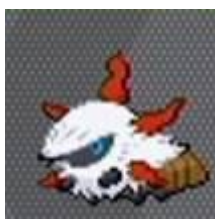
Lv. 64 -->



635/141 - Sazando - 2 阶进化 - 恶+龙

特性: 浮游 效果: 不会受到地面属性技能攻击

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
92	105	90	125	90	98	600



636/142 - Meraruba - 基础 - 虫+火 入手途径: 18 番道路 NPC 赠送蛋孵化  
Lv. 59 -->



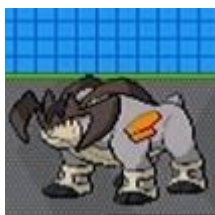
637/143 - Urugamosu - 1 阶进化 - 虫+火 捕获地点: 2 周目古代の城最深处捕获  
特性: 火焰身躯 效果: 受到对方近身攻击时, 攻击方有 30%的几率烧伤

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
85	60	65	135	105	100	550



638/144 - Kobaruon - 基础 - 钢+格 捕获地点: フキヨセの洞穴  
特性: 正义之心 效果: 受到恶系攻击后攻击提升 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
91	90	129	90	72	108	580



639/145 - Terakion - 基础 - 岩+格 捕获地点: チャンピオンロード 要先捕获 NO. 144  
特性: 正义之心 效果: 受到恶系攻击后攻击提升 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
91	129	90	72	90	108	580



640/146 - Birijion - 基础 - 草+格 捕获地点: ヤグルマの森 要先捕获 NO.144

特性: 正义之心 效果: 受到恶系攻击后攻击提升1级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
91	90	72	90	129	108	580



641/147 - Torunerosu - 基础 - 飞 捕获方式: 7番道路剧情, 随后满地跑 (黑限定)

特性: 调皮之心 效果: 使用变化类技能时必定先出

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
79	115	70	125	80	111	580



642/148 - Borutorosu - 基础 - 电+飞 捕获方式: 7番道路剧情, 随后满地跑 (白限定)

特性: 调皮之心 效果: 使用变化类技能时必定先出

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
79	115	70	125	80	111	580

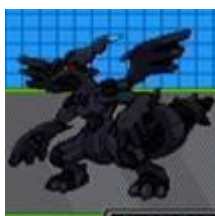




643/149 - 蕾希拉姆 - 基础 - 龙+火 剧情捕获（黑限定）

特性：涡轮烈焰 效果：使用技能无视对方特性

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
100	120	100	150	120	90	680



644/150 - 捷克罗姆 - 基础 - 龙+电 剧情捕获（白限定）

特性：核级电压 效果：使用技能无视对方特性

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
100	150	120	120	100	90	680



645/151 - Randorosu - 基础 - 地+飞 捕获方式：NO. 641/147 和 NO. 642/148 传入同一版本去 7 番道路剧情，然后来到 14 号道路，最终在ほうじょうの社遇到

特性 1：调皮之心 效果：使用变化类技能时必定先出

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
79	125	90	115	80	101	580



646/152 - Kyuremu - 基础 - 龙+冰 捕获地点: ジャイアントホール

特性: 压力 效果: 压力特性精灵在场时, 以它为目标使用技能 PP 损失为 2 倍

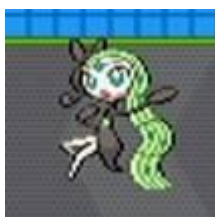
HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
125	130	90	130	90	95	660



647/153 - Kerudio - 基础 - 水+格 入手途径: 未来官方活动

特性: 正义之心 效果: 受到恶系攻击后攻击提升 1 级

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
91	72	90	129	90	108	580



648/154 - Meloia - 基础 - 普+超 入手途径: 未来官方活动

特性: 天之恩惠 效果: 使用几率性追加特效的技能时, 特效发动率翻倍

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
100	77	77	128	128	90	600



649/155 - Genosekuto - 基础 - 虫+钢 入手途径：未来官方活动

特性：下载 效果：拥有该特性的怪兽出场时，若对方怪兽防御<特防，下载怪兽攻击提升1级；若对方防御≧特防，下载怪兽特攻提升1级。 上场时若对手处于替身状态，则特性不发动

HP	物攻	物防	特攻	特防	速度	总和
71	120	95	120	95	99	600